



Регламент проведения мультикомпетентностной игры 18.01.2025 г.

Введение

Самой крупной отраслью водопользования является гидроэнергетика. При сооружении равнинных ГЭС отрицательным моментом является затопление огромных территорий. Это приводит к изменению природных условий, сказывается на хозяйственной деятельности населения и жизни животных. Производство работ по строительству ГЭС следует проектировать с минимальным экологическим ущербом природе. По завершении строительства должны быть проведены работы по рекультивации нарушения земель и озеленение территории.

Цель мультикомпетентностной игры - разработка инженерного проекта в сфере гидроэнергетики.

Подробное задание на игру участники получают в начале соревновательного дня.

Количество часов на выполнение задания: 5 ч.

Компетенции участников

Инженер-конструктор

Решаемые задачи: 2D и 3D моделирование в CAD системах.

Компетенции: уверенный пользователь систем автоматизированного проектирования Компас 3D, T-flex или аналогичных систем, достаточных для выполнения конкурсного задания: трехмерное моделирование деталей и сборочных узлов, качественные сопряжения компонентов сборки, выполнение разнесенного показа компонентов сборки, создание спецификации сборки, создание тонированных изображений фотографического качества (рендеринг), чтение и

разработка конструкторской, технической документации, навыки в области обратного проектирования деталей (создание файлов моделей и сборки по размерам, полученным при замере физического компонента), разработка чертежей и эскизов, задание размеров, навыки проектно-конструкторской деятельности: умение обращаться с измерительными инструментами (линейка, штангенциркуль; транспортир) и проводить обмер детали, понимать работу простых механизмов, уметь самостоятельно разработать недостающую деталь по имеющимся эскизам, понимать назначение и место деталей в конструкции.

Инженер-эколог

Решаемые задачи: благоустройство прилегающей к ГЭС территории.

Компетенции: сборка каркаса для установки системы озеленения, монтаж системы освещения, высаживание агрокультуры, презентация установки.

Мультимедиа-журналист

Решаемые задачи: создание контента, визуализация данных, документирование процесса, продвижение проекта.

Компетенции: уверенный пользователь ПО для монтажа видео: Premiere Pro, AfterEffect, Movavi, Da Vinci, уверенный пользователь ПО для обработки фото: Photoshop, lightroom, Movavi PhotoEditor, работа в офисных программах: MS Office, Open Office, знание программ онлайн-обработки: Canva, Supa, Tilda.

Инженер-электронщик

Решаемые задачи: разработка системы электронных компонентов.

Компетенции: знание основ электроники: понимание принципов работы электрических цепей, знание основных компонентов (резисторы, конденсаторы, транзисторы, моторы, датчики и т.д.), умение читать электрические схемы, программирование микроконтроллеров, разработка прототипов электронных устройств, умение работать в команде, анализ неисправностей и поиск путей их устранения, творческий подход к решению задач, безопасное обращение с электричеством, соблюдение правил техники безопасности при работе с электрическими устройствами, осознание потенциальных рисков и умение избегать их.

Менеджер по персоналу

Решаемые задачи: разработка стратегии производственного процесса, анализ и корректировка деятельности команды, урегулирование споров внутри коллектива,

ведение учета рабочего времени и табелей, внешняя коммуникация с экспертами и другими командами, информирование сотрудников о нововведениях и изменениях, создание благоприятной рабочей атмосферы, стимулирование работы команды